

专业能力

Cinema 4D / Octane / Redshift / KeyShot / Photoshop / After Effects / Premiere Pro
产品动画 · 三维渲染 · 材质灯光 · 粒子特效 · 内部结构动画 · 渲染团队与流程管理

工作经历

- Divoom 像素音箱** 高级渲染 2025.09 - 至今
 - 负责全产品线产品的质感优化与渲染视觉搭建。
 - 拆解渲染逻辑和细节，协助团队成员提升渲染水平。
 - 完善项目流程并搭建白板协作平台，便于营销沟通与内部教程分享。
- 图拉斯** 高级渲染 2024.10 - 2025.09
 - 加入车载香薰组，负责 F20、F20 Pro、F36 等渲染项目并独立交付。
 - 负责车内饰、外观及车内吸尘器、头枕等车载产品渲染。
 - 独立负责动态、粒子特效与产品内部结构动画的制作渲染。
- 介质传媒** 渲染合伙人 2023.10 - 2024.10
 - 对接韶音、影石、Oladance 等品牌，制作新品 KV 及其他宣发物料。
 - 负责观夏、蒙牛、三星及海外众筹品牌 TVC 的三维渲染部分制作。
 - 负责居家办公成员的项目沟通及工作分配。
- vivo** 三维渲染设计师 2023.01 - 2023.09
 - 负责新品宣发期间的物料渲染制作。
 - 负责 vivo 国庆店铺活动首页及主图排版、营销节点 KV 渲染。
 - 协助运营优化日常店铺设计。
- 深圳市米瑟设计有限公司** 渲染组长 2020.03 - 2022.09
 - 负责 vivo、京东、QQ音乐等国内品牌的三维创意海报制作。
 - 负责腾讯微保海外动画、vivo 媒体等三维视觉及三维动画制作。
 - 负责团队三维动画和渲染工作的分配，并推动组员能力提升。